

REGRAS E CONDUTA TASK FORCE 141 MODALIDADE MILSIM

1 – FPS, CONDUTA DO OPERADOR E CRONAGEM:

330 FPS – Pistolas: Não existe distância mínima. Modo de disparo: FULL e SEMI;

400 FPS - Assault: Não existe distância mínima. Modo de disparo: APENAS SEMI;

400 FPS - Suport: Distância mínima de 20 metros. Modo de disparo: FULL

450 FPS - DMR: Distância mínima de 20 metros para disparo. Modo de disparo: APENAS SEMI;

550 FPS - Sniper: Respeitar a distância mínima de disparo de 30 metros.

- Os operadores DMR e SNIPER estão proibidos de disparar contra adversários em ambientes fechados CQB, salvo se usando pistolas.

Não haverá cronagem antes do início da partida. Entretanto, os Organizadores estarão em posse do aparelho de medição de FPS e realizarão o auferimento quando houver denúncias/reclamações de equipamentos acima dos limites definidos.

- Os operadores que não passarem na cronagem serão advertidos e orientados a:
 - a) Substituir o equipamento por outro dentro dos padrões;
 - b) Alterar sua conduta/classe de operador e respeitar o limite de distância de disparo da classe determinada;
 - c) Abandonar o jogo para preservar a segurança dos demais operadores.

2 – ELIMINAÇÃO, METODO DE CURA E USO DO HOSPITAL DE CAMPANHA

O operador que for atingido em qualquer parte do corpo ou na sua arma deverá, imediatamente, sinalizar que foi alvejado (baixar arma e levantar a mão) e sentar-se no chão (não precisa gritar morto).

- O pano vermelho não é obrigatório, mas recomendamos seu uso para evitar ser atingido novamente enquanto estiver fora de jogo.
- Se estiver em linha de tiro, o operador deverá se abaixar ou retirar-se poucos metros para o lado. Nunca em direção aos companheiros de time.

Uma vez eliminado o operador só poderá falar no radio que está morto e em que posição se encontra. Não será permitido informar a outros operadores nem por RADIO nem por GESTOS se tem operadores inimigos ao seu redor e quantos são.

2.1 - MÉTODO DE CURA:

Apenas o Especialista MÉDICO pode ressuscitar operadores mortos. Entretanto, se o MÉDICO for morto, qualquer operador, independente de classe, poderá curá-lo.

O operador Especialista MEDICO, deverá **OBRIGATORIAMENTE** aplicar a atadura no braço ou na perna do operador morto para curá-lo. Nenhuma outra forma de cura é permitida!

O operador morto deverá estar sentado no local em que foi atingido e não poderá levantar-se ou utilizar as pernas para facilitar seu retorno ao jogo. Faz parte da função do MÉDICO arrastar ou carregar o ferido para um local seguro ou salvá-lo no local.

- Se o operador morto for flagrado caminhando/correndo ou auxiliando seu transporte será advertido pela organização e deverá retornar ao local até que se faça o procedimento da forma correta.
- É permitido que outro operador (que não seja médico) carregue ou arraste o morto e leve-o até o companheiro médico, mas deve ser observada a regra de que APENAS o médico pode atar a faixa.

Não há limite de faixas/ressurreições para nenhum operador, ou seja, desde que o médico tenha faixas brancas disponíveis os operadores poderão ser revividos quantas vezes forem necessárias.

Os médicos estarão identificados com uma faixa extra em ambos os braços.

REGRAS E CONDUTA TASK FORCE 141 MODALIDADE MILSIM

2.2 – RESPAWN E HOSPITAL DE CAMPANHA

Não haverá RESPAWN! O operador alvejado deverá **OBRIGATORIAMENTE** esperar o resgate médico no local em que foi abatido.

Na hipótese de todos os operadores do *squad* estarem mortos, **TODA A EQUIPE** poderá levantar do local e, **JUNTOS**, irem ao HOSPITAL DE CAMPANHA.

- No hospital da campanha haverá um Ranger que irá verificar se de fato todo o *squad* está ali e, se sim, autorizar o retorno da equipe ao jogo.
- Caso algum operador dirija-se ao hospital sozinho ou com algum companheiro faltando, deverá permanecer no local até que o restante da equipe entre no hospital ou que um médico venha lhe socorrer.

3 - USO DE GRANADAS

Não será permitido o uso de granadas de nenhuma espécie, exceto granadas de fumaça.

4 - USO DE ESCUDOS

O escudo deverá ser transportado somente por um integrante da equipe este chamado de escudeiro. O escudo é um item pessoal e intransferível não podendo ser repassado para outro da equipe nem roubado por integrante de outra equipe inimiga.

O escudeiro será considerado morto quando for atingido em alguma parte do corpo. Quando alvejado o escudeiro deverá sinalizar e imediatamente abaixar o escudo.

- Rajadas de suporte no escudo não o desabilitam, salvo se de fato o escudo for quebrado e o escudeiro for alvejado no corpo.

O escudeiro só poderá utilizar Pistola e deverá expor o antebraço a frente do escudo para realizar disparos.

5 - PONTA VERMELHA

Os jogos da TF141 costumam contar com equipe de fotógrafos que registram os eventos para divulgações futuras e, portanto, é obrigatório o uso de ponta vermelha ou laranja.

Antes do início da partida os organizadores irão conferir os equipamentos e, caso identificado alguma irregularidade será oferecida uma fita adesiva vermelha para sanar o problema.

Se durante o jogo algum operador for flagrado sem ponta vermelha será advertido e penalizado.

**REGRAS E CONDUTA TASK FORCE 141
MODALIDADE MILSIM**

PENALIDADES ADOTADAS PELA TASK FORCE 141:

1 - IMORTALIADE/HIGHLANDER

Aquele que for flagrado (por ranger ou pela organização) em atitude de imortalidade (levar um disparo oponente e não se acusar) será advertido e orientado a se declarar morto.

- Se o operador advertido discordar da decisão e vier a tumultuar o jogo será penalizado com suspensão pelos próximos 03 jogos organizados pela TASK FORCE 141.

2 - CHEAT

Aquele que for flagrado efetuando disparos após ter sido atingido com intuito de eliminar o adversário de forma trapaceira será advertido e a eliminação do adversário será desconsiderada.

- Se o operador advertido seguir com o comportamento será suspenso por tempo indeterminado dos jogos organizados pela TF141.

3 - AGRESSÃO VERBAL

Contra Ranger e Organizadores: suspensão dos jogos organizados pela TF141 por tempo indeterminado.

Contra outros operadores: Suspensão de 03 jogos organizados pela TF141.

4 - AGRESSÃO FÍSICA

No caso de agressão física o operador será expulso do jogo e suspenso indeterminadamente, ficando a cargo dos organizadores comunicar a Autoridade Policial do fato ocorrido podendo, inclusive, testemunhar em juízo se necessário.

5 - INOBSERVÂNCIA DA DISTANCIA MÍNIMA ORIENTADA

Operador que após cronagem for orientado a trocar de classe desrespeitar a distância mínima de forma proposital: Suspensão de 03 jogos organizados pela TF141.

6 - REPASSAR INFORMAÇÕES ESTANDO MORTO

Passar informações sobre o time adversário aos companheiros de equipe, seja por rádio, gestos, sinais ou verbalmente: Suspensão do próximo jogo organizado pela TF141.

7 - DESONRA

Desrespeitar as regras estabelecidas pelos organizadores, os limites impostos pelos proprietários do local, os próprios organizadores e/ou proprietários: **SUSPENSÃO POR TEMPO INDETERMINADO.**

Vá para o evento ciente das regras e disposto a cumpri-las. Não vá pensando em se desestressar.

Vá pensando em se divertir. Aceite o jogo proposto pelos organizadores e aproveite!

A TASK FORCE TEM UM CALENDÁRIO DE JOGOS PLANEJADOS ATÉ OUTUBRO DE 2022, NAS CIDADES DE SÃO LUIZ GONZAGA, ENTRE-IJUÍ E IJUÍ. CUMPRA AS REGRAS, EVITE SUSPENSÕES, PROGRAME-SE E FAÇA PARTE!